**Yagni nedir?**

İhtiyacımız olmayacak şeyleri sisteme dahil etmemeyi söyleyen bir prensip. KISS’e oldukça benziyor belli noktalardan aslında. Geliştirme aşamasında, bazen öngörülü(?) davranıp ileride lazım olabileceğini düşündüğümüz sınıfları,metodları yazarız. Bu, hem ileride lazım olabilir(?) öngörüsü, hem de yaptığımız geliştirmeyi daha büyük görmek istememizden kaynaklanıyor aslında. E-mail atabilmemizi sağlayan bir sınıf ihtiyacımız olduğu zaman “Öyle bir sınıf yazdım ki, hem SMS atıyor, hem e-mail, hem de Push Notification gönderiyor” diye havalara girdiğimizde, zamanı geldiğinde gerçekler tokatı yapıştırır. YAGNI, bu tokatın gelmemesini sağlayan en önemli prensip. Yazılımlara, sanatsal yönümüzü de kullanarak geliştirdiğimiz/eklediğimiz her özellik, temelinde ekstra maliyet olarak karşımıza çıkacaktır. Talep edilmemiş olmasına rağmen, geliştirdiğimiz bu özellikler ek test eforu, dökümantasyon ve sonrasında da bakım kavramlarını da dikkate almamızı gerektirecektir. Ek özellikler ile alengirli bir yazılım yapalım derken, aslında daha karmaşık ve daha da karmaşıklığa giden bir yazılım geliştirme ihtimalimiz o kadar artar. O yüzden, ihtiyaç olarak belirtilmemiş geliştirmelerden kaçınmakta her zaman fayda olacaktır.

**Agile nedir?**

Agile modeli proje yönetimi, yazılım geliştirme sürecinde karşılaşılan problemleri çözmek üzere, **tekrarlanan yazılım geliştirme modeli** taban alınarak geliştirilmiş, **sık aralıklarla parça parça yazılım teslimatını** ve **değişikliği teşvik eden** bir yazılım geliştirme modeli.

Duygu Havare